

3 de febrero de 2022

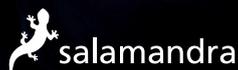


HARRY POTTER BOOK NIGHT

Viajes Mágicos



Kit de celebración



#HarryPotterBookNight

¡Bienvenido! Estamos muy contentos de que participes en nuestra octava **Harry Potter Book Night**, con la que celebramos el 25 aniversario de *Harry Potter y la piedra filosofal*. El tema de este año son los **viajes mágicos**. Brujas, magos y muggles de todo el mundo están invitados a embarcarse en su propio viaje mágico y a disfrutar de todo tipo de juegos hechizantes, manualidades fantásticas y actividades encantadoras.

¡Varitas preparadas... que comience la magia!

— El equipo de Ediciones Salamandra

«Ron pulsó un diminuto botón plateado que había en el salpicadero y el coche desapareció con ellos. Harry notaba el asiento vibrar debajo de él, oía el motor, sentía sus propias manos en las rodillas y las gafas en la nariz, pero, a juzgar por lo que veía, se había convertido en un par de ojos que flotaban a un metro del suelo en una lúgubre calle llena de coches aparcados.»



QUÉ CONTIENE EL KIT

Este kit está lleno de juegos mágicos y actividades fantásticas que te ayudarán a organizar una fiesta que cautivará a brujas, magos y muggles de todas las edades. Tanto si tu fiesta se celebra en una escuela como en una biblioteca o en tu propia casa; tanto si tienes un grupo grande como si es pequeño; tanto si tus invitados no conocen los libros como si son superfans, en este kit encontrarás toda la inspiración y los recursos necesarios.

1. Dado que todavía hay medidas restrictivas debido a la COVID-19 que quizá impidan organizar reuniones a gran escala el día de la **Harry Potter Book Night**, nos hemos asegurado de que las actividades y las ideas que te presentamos puedan adaptarse a grupos de cualquier tamaño, y muchas también serán adecuadas para fiestas virtuales.

CONTENIDO

EL CONCURSO DE LOS VIAJES MÁGICOS

Harry Potter Book Night: Resumen pág. 4

Preguntas y respuestas pág. 28

Cuestionario extra para superfans pág. 29

PREPARACIÓN

Plantilla para invitaciones pág. 5

Decora el local de tu fiesta pág. 6

Comida y bebida pág. 10

Disfraces mágicos pág. 12

INFORMACIÓN ÚTIL

Adaptar la fiesta a tu local..... pág. 30

Soluciones pág. 32

Certificados de asistencia pág. 33

Lumos pág. 34

LA FIESTA

Juegos y actividades pág. 14

* Este kit está pensado para eventos organizados y dirigidos por escuelas, centros sociales, bibliotecas y librerías que fomentan la participación de la comunidad. Solicitamos que estas fiestas no tengan carácter comercial. Eso significa, entre otras cosas, que tu celebración de la **Harry Potter Book Night** sea completamente gratuita. Además, el evento y, en general, los elementos decorativos que se utilicen en él no deben estar patrocinados ni asociados a ninguna organización comercial. Así, por ejemplo, si una empresa ofrece un catering en tu celebración, los logos y/o las marcas de esa empresa no deben aparecer en ningún material relacionado con la **Harry Potter Book Night**, ni debe dar la impresión de que esa empresa esté refrendada por/ni relacionada con Harry Potter, J. K. Rowling o Warner Bros. Te animamos a que seas creativo con tu celebración, pero, por favor, comprende que eso no significa que estemos dándote permiso para crear ni producir ningún artículo nuevo ni ningún servicio relacionado con Harry Potter que se pueda vender durante tu **Harry Potter Book Night**. Cualquier uso comercial de las marcas de Harry Potter y otras propiedades intelectuales requerirían un permiso adicional. Si tienes preguntas con respecto a un uso o una actividad en concreto, no dudes en consultarnos.



HARRY POTTER BOOK NIGHT: RESUMEN

Oficialmente, la **Harry Potter Book Night** se celebra el jueves 3 de febrero, pero tú puedes organizar tu fiesta cuando quieras. Por favor, asegúrate de que cumple todas las normativas COVID-19 y sigue las últimas directrices sobre reuniones sociales publicadas por las autoridades. Sea cual sea tu plan, tendrás que prepararte con tiempo para que sea un éxito.

1. Piensa en tus invitados y en tu local

¿A cuánta gente vas a invitar? ¿A quién crees que le gustaría más asistir? ¿Dónde celebrarás la fiesta? ¿Quién te ayudará a dirigirla?

2. Invita personalmente o anuncia tu fiesta

Tanto si celebras una **Harry Potter Book Night** virtual como si es presencial, es importante que informes a tus invitados con tiempo. Envía tus invitaciones por correo postal o electrónico con suficiente antelación para que la gente pueda empezar a preparar sus disfraces y sus juegos. En harrypotterbooknight.com encontrarás pósters que puedes imprimir y colgar, así como otras imágenes que puedes compartir en las redes sociales.

3. Crea expectación

Explícales a tus invitados cómo se van a divertir la noche de la fiesta y si pueden ganar algún premio. ¡Se lo van a pasar en grande! Quizá decidas crear expectación publicando una cuenta atrás donde se vea cuántas noches faltan para la **Harry Potter Book Night**.

4. Prepara tus juegos y actividades

¿Qué juegos propondrás? ¿Qué actividades organizarás? ¿Necesitarás adaptarlas para tu local o para tu público? ¿Qué necesitarás hacer, comprar o preparar con tiempo?

5. Decora tu local

Utiliza la guía «Decora el local de tu fiesta» de las páginas 6-9 de este kit o, si vas a celebrar una fiesta virtual, descarga nuestro fondo especial para videoconferencias, disponible en harrypotterbooknight.com.

6. Prepara los tentempiés

¿Vas a ofrecer comida o bebida en tu fiesta? En las páginas 10-11 tienes ideas que te ayudarán a preparar varios tentempiés temáticos. Si tu fiesta va a ser virtual, podrías compartir recetas e ideas de antemano para que todos los participantes preparen su propia comida de Harry Potter.

TWEETS SUGERIDOS

ANTES: ¡Vamos a celebrar la #HarryPotterBookNight! Más información sobre nuestra hechizante fiesta aquí: [añadir link]

EL MISMO DÍA: ¡Feliz #HarryPotterBookNight! Lo celebraremos en [añadir sitio y hora]

harrypotterbooknight.com

DESPUÉS: ¡Gracias por celebrar la #HarryPotterBookNight con nosotros y compartir la magia! Aquí tenéis algunas fotos de la fiesta [añadir fotos]

Si eres menor de 16 años, coméntale a algún adulto que vas a organizar una fiesta. Para utilizar muchas redes sociales debes tener más de 13 años.

PLANTILLA PARA INVITACIONES

Utiliza esta plantilla para invitar a los participantes a la **Harry Potter Book Night: viajes mágicos**. Asegúrate de enviar tus invitaciones con tiempo. Si lo prefieres, puedes diseñar tus propias invitaciones digitales. La primera plantilla incluye la fecha del 3 de febrero de 2022, mientras que en la segunda hemos dejado un espacio en blanco para que pongas otra fecha si vas a celebrarla otro día.

Querido lector:

Nos complace informarte de que estás invitado a nuestra **Harry Potter Book Night: viajes mágicos**. ¡Prepárate para celebrar 25 años de magia!




Fecha: **El jueves 3 de febrero de 2022**

Hora:

Lugar:

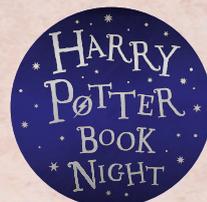
Dirección:

S.R.C. Por búho o en persona a:

REGLAS DE ETIQUETA: TÚNICA DE MAGO O DISFRAZ DE HARRY POTTER

Querido lector:

Nos complace informarte de que estás invitado a nuestra **Harry Potter Book Night: viajes mágicos**. ¡Prepárate para celebrar 25 años de magia!

Fecha:

Hora:

Lugar:

Dirección:

S.R.C. Por búho o en persona a:

REGLAS DE ETIQUETA: TÚNICA DE MAGO O DISFRAZ DE HARRY POTTER

DECORA EL LOCAL DE TU FIESTA

En el mundo de los magos hay muchas formas diferentes de viajar. Aquí tienes algunas ideas para transformar el local de tu fiesta en un espacio mágico.

Andén nueve y tres cuartos

¿Por qué no conviertes la puerta de tu local en la entrada del andén nueve y tres cuartos?

Puedes:

- Hacer un letrero que indique «Por aquí se va al andén nueve y tres cuartos».
- Pintar el expreso de Hogwarts en una vieja sábana blanca y colgarla en la pared como fondo.
- Poner un surtido de comida y bebida en un carrito que represente el carrito de la comida del tren.
- Pedir a uno de tus ayudantes que se disfrace de la bruja del carrito del expreso de Hogwarts y que ofrezca tentempiés a los invitados: «¿Queréis algo del carrito, guapos?»



Criaturas voladoras mágicas

Crea una colección mágica de bestias voladoras exhibiendo dragones y otros seres fantásticos de juguete. Puedes crear tu propio thestral añadiéndole alas de cartón a un caballo de juguete, o seres voladores plegables con hojas de cartulina.

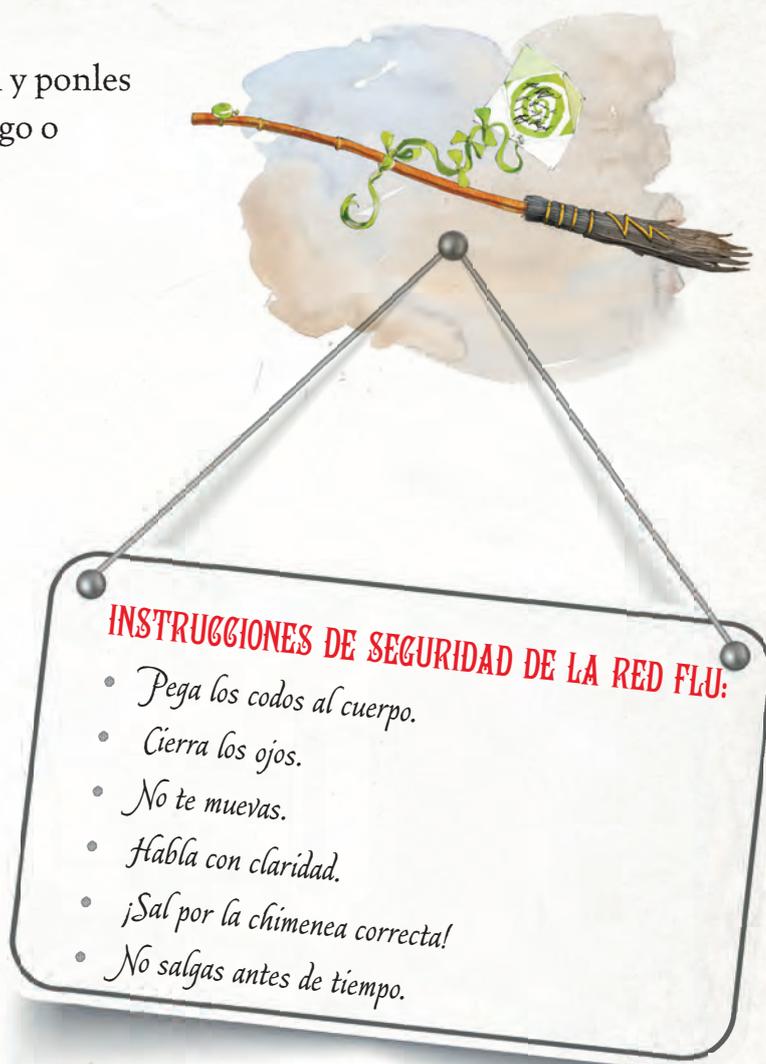
Escobas

Cuelga escobas del techo con cordel y ponles letreros: Nimbus 2000, Saeta de Fuego o Barredora.

Red Flu

Recorta un marco de una chimenea en una cartulina y píntalo de marrón oscuro. Ponlo de pie y llena el hueco con papel de seda verde arrugado que representará las llamas mágicas de color esmeralda. Coloca, cerca del marco, una maceta llena de arena que representará los polvos flu.

También puedes colgar un letrero con las instrucciones de seguridad para utilizar la Red Flu.



Correo por búho

Escribe el nombre de varios alumnos de Hogwarts (y/o de invitados a tu fiesta) en sobres y cuélgalos del techo con tiras de algodón, o ponlos en los estantes o alrededor de la chimenea para crear la ilusión de que ha llegado el correo por búho. Si tienes búhos de peluche, puedes ponerles los sobres en el pico para conseguir el máximo efecto.

Giratiempos

Reúne unos cuantos relojes de arena (que representarán los giratiempos) y repártelos por el local de tu fiesta.

Armarios evanescentes

Corta dos tiras largas de papel de embalar marrón y cuélgalas una al lado de la otra en el marco de una puerta de modo que el umbral quede completamente tapado. Invita a tus amigos a atravesar el umbral y viajar mediante tu armario evanescente particular.

Incluso puedes crear dos armarios evanescentes colgando otras dos tiras de papel de embalar en el marco de otra puerta. Ponle un letrero donde diga «Borgin y Burkes» al primer armario y uno donde diga «Sala de los Menesteres» al segundo.

El carruaje de Beauxbatons y el barco de Durmstrang



«... vieron que se trataba de un carruaje colosal, de color azul pálido y del tamaño de una casa grande, que volaba hacia ellos tirado por una docena de caballos alados de color tostado pero con la crin y la cola blancas, cada uno del tamaño de un elefante.»

«Lenta, majestuosamente, el barco fue surgiendo del agua, brillando a la luz de la luna. Producía una extraña impresión de cadáver, como si fuera un barco hundido y resucitado, y las pálidas luces que relucían en las portillas daban la impresión de ojos fantasmales.»

Dibuja o pinta el carruaje de Beauxbatons o el barco de Durmstrang y cuelga tus obras en las paredes para conmemorar esas dos fantásticas formas de viajar.



El autobús noctámbulo

Recrea la magia del autobús noctámbulo colocando sillas en filas como si fueran los asientos. Delante, pon un tablero en el que habrás escrito varios destinos, y pídele a uno de tus ayudantes que se disfrace de Stan Shunpike, el cobrador. Stan puede pedirles a los invitados que le enseñen el billete antes de subir a bordo, ¡y hasta podría ofrecerles chocolate caliente!

Photocall

¡Conviértete en un viajero mágico! Recorta un marco de cartón o pide prestado un marco de cuadro vacío. ¡Tus invitados pueden posar en el marco y ser brujas o magos famosos por una noche!

Pon cerca un cesto lleno de accesorios como:

- Una maceta (sin planta) con el rótulo «Polvos flu».
- Un hula hoop para practicar Apariciones.
- Un zapato viejo que servirá de trasladador.
- Una escoba.
- Una varita mágica para que tus invitados puedan levantarla y llamar al autobús noctámbulo.
- Un mapa que se convertirá en el mapa del merodeador.

Anima a tus invitados a usar la imaginación. Por ejemplo: ¡a lo mejor quieren que les saques una foto montados en un thestral (invisible)!

Recuerda etiquetar tus fotografías con el hashtag **#HarryPotterBookNight**.

Celebremos el 25 aniversario de *Harry Potter y la piedra filosofal*

Es el 25 aniversario de *Harry Potter y la piedra filosofal*, así que ¿por qué no preparas decoraciones temáticas para celebrar momentos memorables del primer año de Harry en el mundo de los magos? Puedes decorar tu local con tonos verdes y marrones para recrear el ambiente inquietante del Bosque Prohibido, o con temas marineros para recordar el momento en que Harry oyó a Hagrid pronunciar las palabras que le cambiarían la vida, «Harry, eres un mago», en una isla en medio de un mar tempestuoso. Y crear diferentes rincones que tus invitados podrán visitar, como un rincón de clase de Pociones con sus frascos de líquidos de diferentes colores, o un rincón de clase de vuelo con escobas y silbatos.



COMIDA Y BEBIDA

El expreso de Hogwarts

Recrea algunos tentempiés del carrito de la comida del expreso de Hogwarts:

- Droobles, el mejor chicle para hacer globos - bolas de chicle **CONTIENE AZÚCAR**
- Varitas de regaliz - palos de regaliz de diferentes sabores **CONTIENE AZÚCAR**
- Empanadas de calabaza - tartaletas rellenas de calabaza con especias
- Pasteles en forma de caldero - haz unas magdalenas de chocolate, córtales la parte superior para que queden planas y glaséalas con crema de color naranja para que parezca que salen llamas de tu caldero. Luego coge una tira fina de regaliz blanda y cuélgala de un lado a otro de cada magdalena para que parezca un asa. **CONTIENE AZÚCAR**

Si tienes menos de 16 años, pídele ayuda a un adulto para hacer estas recetas.



Salsas de quidditch

Ofrece palos de escoba comestibles: haz una escoba con una baguette larga (que representa el mango) y átales palitos de pan más pequeños en un extremo (que representan el cepillo).

Prepara cuencos redondos con diferentes salsas para mojar que representarán las pelotas de quidditch. Puedes utilizar un gran cuenco rojo lleno de salsa de remolacha (la quaffle), cuencos negros más pequeños llenos de tapenade de olivas negras (las bludgers) y un cuenco amarillo muy pequeño lleno de hummus (la snitch dorada).

Cascos de thestral, garras de hipogrifo y alas de dragón

Haz sabrosas tartitas y márcalas con plantillas de cascos, garras y alas.

Varitas mágicas

¡Los palitos de queso son unas excelentes varitas comestibles! Corta en tiras un hojaldre congelado y rocíalo con queso. Hornea hasta que las tiras suban y estén doradas.

También puedes hacer varitas de fruta: clava trozos de fruta en brochetas de madera para crear deliciosas varitas de colores (pídele a un adulto que te ayude a cortar y clavar).

Pizzas de Ford Anglia voladores

Dibuja la silueta de un coche en una hoja de papel para hornear y recórtala. Coloca la plantilla encima de una base de pizzeta y, con un cuchillo, recorta la forma del coche. Repite esta operación con cada base hasta que tengas muchos coches. Pon encima de cada una salsa de tomate, queso y los ingredientes de pizza que más te gusten. Hornea hasta que estén listas.

No te olvides de guardar los restos de cada base cuando recortes la silueta del coche. Puedes hornearlas hasta que se doren un poco y utilizarlas para untar.

Fuego de dragón

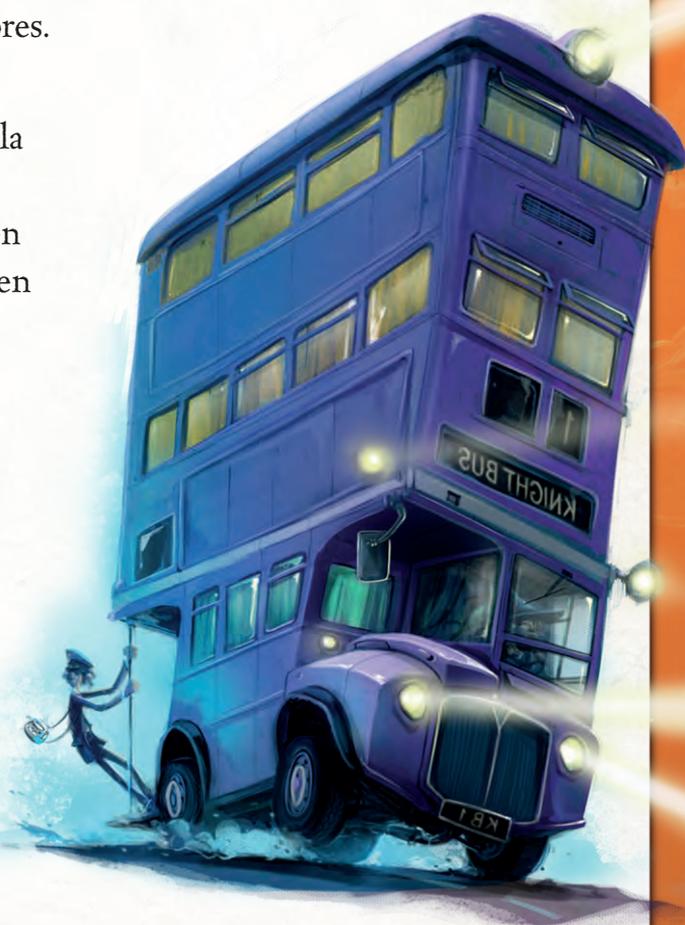
Utiliza colorante alimentario para preparar bebidas «de fuego de dragón» de diferentes colores mezclando agua, limonada y un poco de jengibre fresco.

El autobús noctámbulo de pan de jengibre CONTIENE AZÚCAR

Este mágico centro de mesa será todo un desafío, pero el esfuerzo habrá valido la pena. Haz una bandeja de pan de jengibre, el suficiente para formar dos rectángulos anchos y tres más estrechos. Coge los rectángulos anchos y córtalos tres hileras de cuadraditos a cada uno: los cuadraditos representan las ventanas del autobús de tres pisos. Llena los cuadraditos de caramelos duros triturados de diferentes colores.

Hornea cada pieza de pan de jengibre y observa la transformación mágica: cuando los trocitos de caramelo duro se derriten en el horno, se vuelven transparentes y brillantes, y representan muy bien las ventanas de tu autobús noctámbulo.

Cuando hayas horneado todo el pan de jengibre, utiliza los rectángulos anchos para representar los costados del autobús, y los más estrechos para construir la parte delantera, la trasera y el techo (une las piezas con glaseado para pasteles). Decora con más glaseado morado. No olvides añadir caramelos redondos para las ruedas y un letrero con letras amarillas que diga: «Autobús noctámbulo.»



DISFRACES MÁGICOS

Para que tu velada sea realmente memorable, anima a tus invitados a disfrazarse.

Te damos algunas ideas:

- ★ **Un alumno de Hogwarts** que acaba de apearse del expreso de Hogwarts.
 - Los colores de Gryffindor son el rojo y el dorado.
 - Los colores de Hufflepuff son el amarillo y el negro.
 - Los colores de Slytherin son el verde y el plateado.
 - Los colores de Ravenclaw son el azul y el bronce.
- ★ **Fred o George Weasley**, a punto de entrar en la Red Flu desde La Madriguera. Puedes disfrazarte con un amigo y fingir que sois los gemelos.
- ★ **Hagrid** con ropa de abrigo, a punto de viajar a las montañas.
- ★ **Madame Maxime** acompañando a Hagrid a las montañas.
- ★ **Hagrid con gafas de motorista**, a punto de montar en su moto encantada.
- ★ **Harry, Neville, Ron, Hermione o Draco**, a punto de dar su primera clase de vuelo.
- ★ **La señora Hooch**, la instructora de vuelo de Hogwarts, con un silbato y una bufanda para protegerse del viento mientras está fuera, en el campo de quidditch.
- ★ **Cedric Diggory** con su túnica de quidditch de Hufflepuff.
- ★ **Cho Chang** con su túnica de quidditch de Ravenclaw.
- ★ **Draco, Crabbe o Goyle** con su túnica de quidditch de Slytherin.
- ★ **Un alumno de Beauxbatons o de Durmstrang** que acaba de llegar en su carruaje mágico o en su barco.
 - Los alumnos de Durmstrang visten capas largas y peludas y túnicas rojas.
 - Los alumnos de Beauxbatons visten túnicas de seda de color azul claro.
- ★ **Stan Shunpike**, el cobrador del autobús noctámbulo.
- ★ **Ernie Prang**, el conductor del autobús noctámbulo.
- ★ **Dobby**, con un viejo trapo de cocina, a punto de aparecerse.
- ★ **Un dragón** con escamas, alas y una larga cola.
- ★ **Un thestral**, un caballo alado negro con colmillos afilados.
- ★ **Un búho** con una carta en el pico o atada a una pata.



Aquí tienes algunas ideas más por si te apetece probar algo un poco diferente. Puedes hacerte tú mismo el disfraz, o ponerte una túnica y llevar alguno de estos elementos como accesorio.

- ★ **Una Nimbus 2000:** vístete de marrón, pégate ramitas en las piernas y engánchate una etiqueta en el pecho donde diga: «Nimbus 2000.»
- ★ **El autobús noctámbulo:** pinta por fuera una caja de cartón con pintura morada y escribe «AUTOBÚS NOCTÁMBULO» con letras doradas encima del parabrisas. Métete dentro de la caja y cuélgatela de los hombros con unas correas.
- ★ **Un armario evanescente:** puedes disfrazarte tú solo, o ir con un amigo que haga de pareja de tu armario.
- ★ **Una chimenea.**
- ★ **El Ford Anglia volador de los Weasley.**
- ★ **Un traslador:** una tetera o un zapato viejos.
- ★ **Una alfombra voladora enrollada.**



¡Puedes organizar un desfile para que todos los invitados de tu fiesta exhiban sus originales disfraces!



¡TODOS A BORDO DEL EXPRESO DE HOGWARTS!

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 6, «El viaje desde el andén nueve y tres cuartos», donde Harry y los Weasley llegan al andén de la estación.

Son casi las once en punto y el expreso de Hogwarts está a punto de partir. ¡Si no quieres perder el tren, más vale que corras al andén!

Propón a tus invitados que entren en tu local chocando contra la barrera del andén nueve y tres cuartos. Decora la puerta de tu local para que el viaje cobre vida. Puedes añadir...



- Bolas de algodón que simulen nubes de vapor.
- Un estante con un búho de peluche cómodamente posado en él.
- Un letrero donde diga «Andén Nueve» a la izquierda y otro donde diga «Andén Diez» a la derecha.
- Maletas y baúles repartidos por el suelo.

Antes del día de la fiesta, prepara un juego de etiquetas identificativas imprimiendo copias de esta plantilla, pegándolas en una cartulina y recortándolas. Hazles un agujero en la parte superior con una taladradora y pasa una cinta por el agujero para que tus invitados puedan colgársela del cuello.

✂

●●● _____ ●●●

NOMBRE: _____

ORIGEN: Andén nueve y tres cuartos

DESTINO: Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería

●●● _____ ●●●

Cuando los invitados entren por la puerta, entrégale a cada uno una tarjeta y un bolígrafo para que escriban su nombre en ella.

JUEGOS

VIAJAR CON ESTILO

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la Orden del Fénix

Busca el pasaje del capítulo 34, «El Departamento de Misterios», donde Harry, Ron, Hermione, Ginny, Neville y Luna vuelan en thestral al Ministerio de Magia.

Hay muchos medios de transporte mágicos magníficos que puedes recrear, mucho más emocionantes que el autobús, el tren o la bicicleta normales. Reúne una colección de pequeños objetos que representen diferentes medios de transporte de la lista de la derecha. Puedes, por ejemplo, poner un pequeño autobús de juguete que simbolice el autobús noctámbulo.

Esconde los objetos por el local de tu fiesta. Dale a todos los invitados una copia de la lista de la derecha y desafíalos a encontrar todos los artículos. A medida que los vayan encontrando, tendrán que ir marcándolos en la lista. ¡La primera persona que descubra todos los medios de transporte de la lista habrá ganado!

Si dispones de un local grande, tal vez quieras proponerles a tus invitados que formen equipos. El primer equipo que encuentre todos los objetos será el ganador.

ZUMBANDO POR GRINGOTTS

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 5, «El callejón Diagon», donde Griphook lleva a Harry y a Hagrid a las oscuras profundidades del banco Gringotts.

En su primera visita a Gringotts, Harry y Hagrid recorren un sinfín de pasillos subterráneos y toman curvas cerradísimas y recodos aterradores. Ven llamaradas, salvan precipicios y bordean un lago subterráneo lleno de estalactitas y estalagmitas, y por fin llegan al mismísimo corazón del tesoro del banco, donde se halla la cámara acorazada de Harry.

Anima a tus invitados a correr por su laberinto para llegar al tesoro que hay al final.

Medios de Transporte Mágicos Magníficos

He encontrado:

- Ford Anglia Volador
- Autobús noctámbulo
- Polvos flu
- Moto voladora
- Escoba voladora
- Expreso de Hogwarts
- Alfombra voladora
- Dragón
- Thestral
- Hipogrifo
- Traslador

Esta actividad es más adecuada si dispones de un espacio al aire libre. Forma un laberinto en el suelo con cinta adhesiva, o dibújalo con tiza, y pon un cesto lleno de pequeños premios en el centro. A lo largo del laberinto, escoge ciertos puntos donde habrá un reto que los invitados tendrán que completar antes de continuar. Aquí tienes algunas sugerencias:

- Aguantar una pelota con la cabeza durante cinco segundos seguidos.
- Saltar a la pata coja trazando un círculo.
- Ir a gatas hasta el siguiente obstáculo.
- Lanzar una pelota hacia arriba con el pie y atraparla cinco veces seguidas.

¡Hay muchas formas diferentes de jugar a este juego! Puedes convertirlo en una prueba cronometrada y ver quién completa antes el laberinto. O a lo mejor quieres que los participantes completen todas las tareas sin cometer ningún fallo: si se equivocan (por ejemplo, si se les cae la pelota), tienen que retroceder y volver a empezar.



ORIENTARSE POR EL CASTILLO DE HOGWARTS

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 7, «El Sombrero Seleccionador», donde el prefecto Percy guía al grupo de alumnos de Gryffindor de primer año por el castillo hasta sus dormitorios.



Han pasado 25 años desde que Harry, Ron y Hermione fueron de la Ceremonia de Selección, que se celebraba en el Gran Comedor, hasta sus dormitorios en la torre de Gryffindor, ocultos tras el retrato de la Señora Gorda. Como Harry pronto descubre en su primer año en Hogwarts, ir de un aula a otra, de las mazmorras a los dormitorios o del Gran Comedor al Invernadero no es tan sencillo como podría parecer. Los alumnos tienen que orientarse por escaleras

giratorias, salvar peldaños con trampa, subir por escalerillas verticales y recorrer pasadizos escondidos detrás de retratos, por no hablar de Peeves, el poltergeist, que se divierte haciendo gamberradas y provocando el caos.

Para esta actividad necesitarás un gran espacio exterior cuadrado y libre de objetos que puedan hacer tropezar. Antes de la fiesta, dibuja con tiza en el suelo algunos elementos mágicos del castillo de Hogwarts, como las escaleras giratorias o los pasillos ocultos. Si estás en un sitio donde no se puede dibujar con tiza, puedes dibujarlos en hojas de papel.

Nombra perfecto a uno de tus invitados. La tarea del perfecto es guiar al resto del grupo de un punto a otro. El problema es que todos los miembros del grupo llevan los ojos vendados, de modo que completar la tarea será mucho más difícil. Dale a tu perfecto un límite de tiempo para llevar a su grupo de alumnos de primer año al sitio adonde tienen que ir. Sólo puede darles instrucciones verbales.

Quizá prefieras organizar este juego por parejas. ¡Asegúrate de dar instrucciones a tus invitados para que caminen despacio y tengan cuidado con las otras parejas!

Usa la imaginación para inventarte todo tipo de obstáculos interesantes para tus jugadores: quizá tengan que esquivar a un *Fluffy* que duerme, o evitar tropezarse con un profesor en el pasillo equivocado.



CHARADAS DE VIAJES MÁGICOS

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 1, «El niño que sobrevivió», en el que Dumbledore y la profesora McGonagall ven a Hagrid por el aire, transportando a Harry al número 4 de Privet Drive, donde viven los Dursley.

El primer viaje mágico que vemos hacer a Harry Potter es el de Godric's Hollow a Little Whinging, bien envuelto en una moto voladora. Pero ese viaje en moto encantada

sólo es el principio. Anima a tus invitados a usar la imaginación y recrear otros viajes mágicos. Invítalos a meterse en la Red Flu, a subir al autobús noctámbulo, a hacerle una reverencia a un hipogrifo para montarse en él, o a volar en una escoba por primera vez.

Antes de la fiesta, escribe todas esas ideas en trozos de papel, dóblalos bien y mételos en un sombrero. Divide a tus invitados en grupos de entre cinco y diez personas. Cada uno extrae un trozo de papel, sin que ningún otro miembro del grupo vea lo que está escrito en él. Por turnos, cada uno representa su viaje mágico y los otros miembros de su grupo tienen que adivinar la escena o el tipo de viaje. ¡Está prohibido hablar! ¡Silencio!

Te ofrecemos algunas ideas divertidas para representar:

- Dar golpecitos en la pared del patio del Caldero Chorreante para entrar en el callejón Diagon.
- Montar en una escoba.
- Meterse en una chimenea de la Red Flu.
- Viajar en el autobús noctámbulo.
- Montar en dragón.
- Hacerle una reverencia a un hipogrifo.
- Viajar por las profundidades del banco Gringotts en una vagoneta.
- Chocar con el Ford Anglia volador contra el sauce boxeador.
- Atravesar la barrera del andén nueve y tres cuartos.
- Montar en la moto voladora de Sirius.

Aquí tienes algunas un poco más difíciles:

- Meterse por un pasadizo oculto de Hogwarts.
- Hablar con Sirius Black a través de la chimenea de la sala común de Gryffindor.
- Usar el giratiempo para retroceder en el tiempo.
- Perderse en el Departamento de Misterios.
- Hablar por teléfono en la entrada para visitantes del Ministerio de Magia.
- Tirar de la cadena del retrete de la entrada para empleados del Ministerio de Magia.

¿Se te ocurren
más medios
de transporte
mágicos?



- Coger un trasladador para ir a la Copa del Mundo de Quidditch.
- Quedar atrapado en un armario evanescente.
- Viajar por la Red Flu, pero acabar en el sitio equivocado.

Tus invitados pueden actuar solos o por parejas.

LAS PROFUNDIDADES MÁS PROFUNDAS DEL DEPARTAMENTO DE MISTERIOS

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la Orden del Fénix

Busca el pasaje del capítulo 34, «El Departamento de Misterios», donde Harry y sus amigos intentan orientarse en la sala circular con muchas puertas del Ministerio de Magia.

Cuando Harry, Ron, Hermione, Ginny, Luna y Neville llegan al Departamento de Misterios, se encuentran en una gran sala circular con varias puertas negras idénticas, sin distintivos ni picaporte, situadas a intervalos regulares a lo largo de las paredes negras. ¿Qué puerta deben abrir?

Reta a tus invitados a encontrar el camino que lleva a la Sala de las Profecías. Coge una cartulina grande y pinta unas puertas. Todas tienen que ser idénticas y estar marcadas con una gran «X», excepto la del medio, donde pintarás una pequeña esfera de cristal. La esfera es la profecía de Harry.

Por turnos, los invitados tendrán que poner una marca lo más cerca que puedan de la puerta de la profecía. Pero no será fácil: los invitados llevarán los ojos vendados y los haréis girar sobre sí mismos antes de intentarlo.

La persona cuya marca quede más cerca de la profecía gana un premio.



ACTIVIDADES

LAVABOS, TRENES Y NIMBUS 2000

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y el prisionero de Azkaban

Busca el pasaje del capítulo 3, «El autobús noctámbulo», donde Stan y Ernie rescatan a Harry.

¿Puedes relacionar cada pista con el medio de transporte mágico?

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 1. Cuesta once sickles desde la calle Magnolia hasta Londres. | <i>Nimbus 2000</i> |
| 2. La entrada para empleados del Ministerio de Magia. | <i>Traslador</i> |
| 3. La profesora McGonagall le confisca esta escoba a Harry en su tercer año. | <i>Alfombra voladora</i> |
| 4. Así es como Harry, Ron, Ginny y el profesor Lockhart salen de la cámara secreta. | <i>Hipogrifo</i> |
| 5. Acude a rescatar a Harry cuando el profesor Quirrell se enfrenta a él en el Bosque Prohibido. | <i>Nimbus 2001</i> |
| 6. La entrada para visitantes del Ministerio de Magia. | <i>Thestrals</i> |
| 7. Un invento muggle encantado por el señor Weasley. | <i>Red Flu</i> |
| 8. A Ron le regalan esta escoba cuando lo nombran prefecto. | <i>El autobús noctámbulo</i> |
| 9. Esta bestia estaba encerrada en las profundidades de Gringotts y logró huir con Harry, Ron y Hermione montados en su lomo. | <i>Lavabos</i> |
| 10. Hagrid llevó a esta criatura mágica a su primera clase de Cuidado de Criaturas Mágicas. | <i>Saeta de Fuego</i> |
| 11. Lucius Malfoy les compra esta escoba a todos los miembros del equipo de quidditch de Slytherin en el segundo año de Draco. | <i>Fénix</i> |
| 12. Invisible para todos, salvo para los que han visto la muerte. | <i>Centauro</i> |
| 13. La profesora Umbridge supervisa este medio de transporte en el quinto año de Harry. | <i>Una cabina telefónica</i> |
| 14. La primera escoba de Harry. | <i>Ford Anglia volador</i> |
| 15. Una forma discreta de viajar a la Copa del Mundo de Quidditch. | <i>Barredora 11</i> |
| 16. Un medio de transporte familiar muy común hasta que se prohibió. | <i>Ironbelly ucraniano (dragón)</i> |

¡Encontrarás
las soluciones
en la página
32!

DELIBERACIÓN, ADIVINACIÓN Y DESESPERACIÓN

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y el misterio del príncipe

Busca el pasaje del capítulo 4, «Horace Slughorn», donde Dumbledore viaja con Harry mediante la Aparición Conjunta.

También puedes buscar el pasaje del capítulo 18, «Sorpresas de cumpleaños», donde Harry, Ron, Hermione y sus compañeros de sexto asisten a su primera clase de Aparición.

En el sexto año de Harry, Wilkie Twycross, el instructor de Aparición del ministerio, les explica a los anhelantes alumnos las tres D: «Destino, decisión y desenvoltura.» Al fin y al cabo, la Aparición es un medio de transporte peligroso y, para que funcione, los magos y las brujas deben ser muy cautelosos y concentrarse debidamente.

Ofrece artículos de manualidades como lápices, rotuladores, ceras y cartulina de colores. Propón a tus invitados que hagan un póster para anunciar las clases de Aparición que tendrán lugar en el Gran Comedor.

¡No te olvides de añadir un eslogan atractivo! Puedes utilizar las tres D de Ron: Discusión, Difusión y Desesperación. O escoger otra letra, como por ejemplo la A: Audacia, Agallas y Atrevimiento.

TU PROPIO MAPA DEL MERODEADOR



Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y el prisionero de Azkaban

Busca el pasaje del capítulo 10, «El mapa del merodeador», donde Fred y George Weasley le entregan el mapa a Harry.

Este mapa es la llave de Harry para pasearse por el castillo y los jardines de Hogwarts y para moverse por los pasadizos secretos que permiten entrar y salir del colegio. ¿Qué travesura harías tú si tuvieras tu propio mapa del merodeador?

Ofrece un surtido de artículos de manualidades, entre ellos varias hojas grandes de papel, rotuladores finos, adhesivos y lápices, y propón a tus invitados que creen su propio mapa del merodeador. Podrían dibujar el castillo de Hogwarts y llenarlo de figuritas que representen a los alumnos y profesores de Hogwarts, o quizá prefieran reducir su mapa a una zona que conozcan bien y rellenarlo con sus familiares y amigos.

TU PROPIO TRASLADOR

Lee en voz alta para crear ambiente

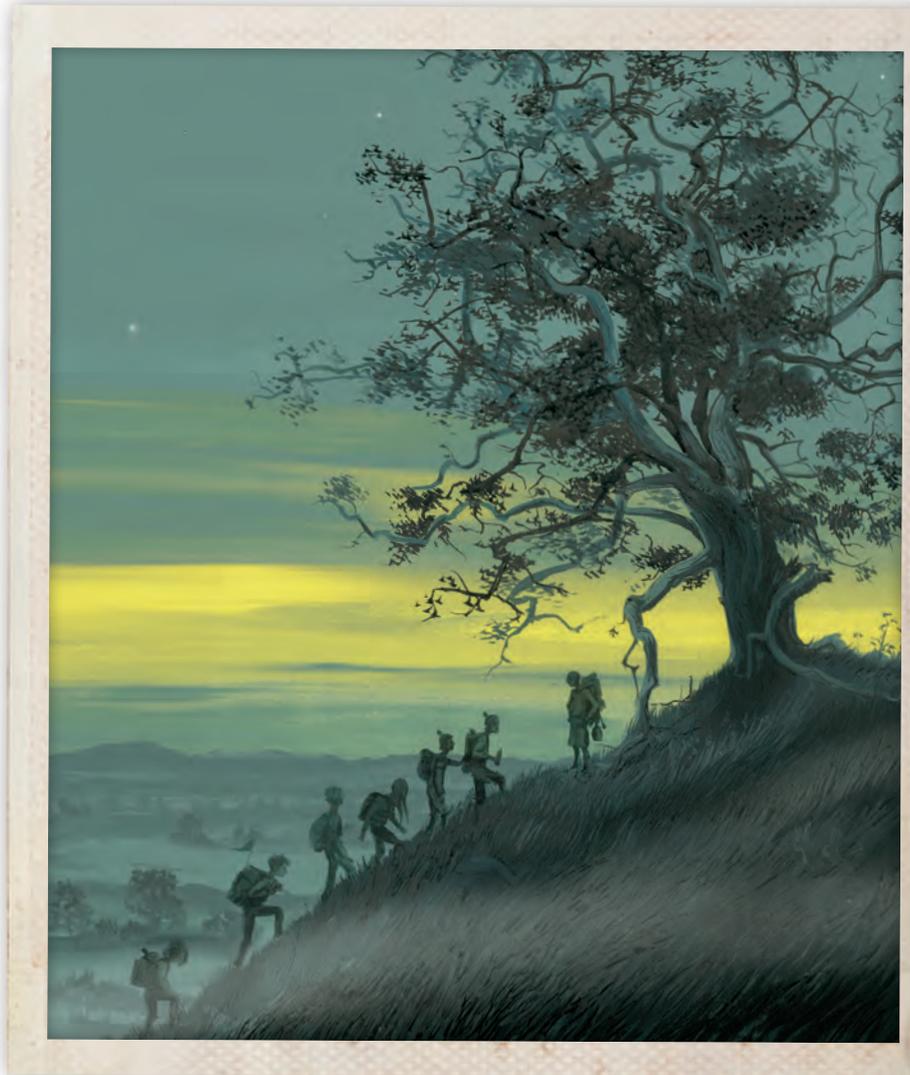
Harry Potter y el cáliz de fuego

Busca el pasaje del capítulo 6, «El traslador», donde Harry, Ron, Hermione y los Weasley recorren la colina de Stoatshead en busca del traslador que los llevará a la Copa del Mundo de Quidditch.

Como dice el señor Weasley, los trasladores «pueden ser cualquier cosa.

Cosas que no llamen la atención, desde luego, para que los muggles no las cojan y jueguen con ellas... Cosas que a ellos les parecerán simplemente basura».

Harry y sus amigos viajan a la Copa del Mundo de Quidditch con un traslador que es un zapato viejo. Está escondido a la vista de todos: ¡nadie se molesta en recoger un zapato desaparejado y maloliente! Antes del día de la fiesta, reúne objetos cotidianos viejos y usados, como una tetera rota, un tarro de mermelada viejo, una lata de garbanzos o un periódico hecho jirones.



Divide a tus invitados en grupos de tres o cuatro personas. Pídele a cada grupo que escoja un objeto y que imagine adónde los llevará el traslador. Invita a cada grupo a convertir su objeto en un traslador (*¡Portus!*) y a describir su viaje mágico.

¿Por qué han elegido ese objeto en concreto? ¿Dónde lo esconderán? ¿Qué día y a qué hora se activará su traslador? ¿Adónde los llevará? ¿Quién los acompañará en el viaje?

UNA RED FLU REVUELTA

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la cámara secreta

Busca el pasaje del capítulo 4, «En Flourish y Blotts», donde Harry y los Weasley viajan a Londres mediante la Red Flu.

Para usar la Red Flu debes concentrarte: ¡tienes que hablar con claridad, mantener los codos pegados al cuerpo y los ojos cerrados, evitar moverte y no salir demasiado pronto!

Harry se equivoca la primera vez que utiliza este medio de transporte mágico. En lugar de llegar al callejón Diagon, sale en la chimenea de Borgin y Burkes, una tienda un tanto sospechosa del cercano callejón Knockturn.

¿Sabréis tus invitados y tú adivinar los nombres de estos sitios que están relacionados con la Red Flu?

1. ADEPHCOS ED AL ROEPISOAF IDMRGBEU
2. ASLA OMCNÚ ED YGFINDFORR
3. EMITNRIOIS ED IGAMA
4. ECNLALÓJ GDOANI
5. GIBNOR Y KEUBSR
6. AL DUMRARIAEG
7. LURGIMDAM CAPLE
CDEO
8. TPVIRE IVRED TUARCO



¡Encontrarás
las soluciones
en la página
32!

EL VUELO DE *HEDWIG*

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la Orden del Fénix

Busca la sección del capítulo 14, «Percy y Canuto», donde Harry visita la buhonera para encargarle a *Hedwig* que le lleve una carta a Sirius.

Como Hagrid le dice a Harry en su primera visita al callejón Diagon, «Todos los chicos quieren tener un búho. Son muy útiles, llevan tu correspondencia y todo lo demás». Harry tiene a *Hedwig*, Percy tiene a *Hermes*, Ron tiene a *Pigwidgeon* y los Weasley tienen a *Errol*; y los que no son tan afortunados pueden usar cualquier búho de los que hay en la buhonera del colegio.

Pide a tus invitados que le escriban una carta a un amigo o un familiar, que enviarán por búho. Tendrás que proporcionarles papel, sobres, lápices y bolígrafos. Antes del día de la fiesta, puedes colgar un búho de juguete del techo de tu local, o dibujar y recortar uno en una cartulina grande. Cuando tus invitados hayan terminado de escribir sus cartas, recógelas y cuélgalas de cordeles tendidos de un lado a otro del local de tu fiesta para que parezca que *Hedwig* acaba de entregarlas.

Aquí tienes algunas preguntas que puedes hacerles a tus invitados para darles ideas:

- ¿Qué hiciste ayer en casa, en el colegio o en el trabajo?
- ¿Qué ves por la ventana?
- ¿Cuál es tu juego favorito? ¿Sabrías describirlo?
- ¿De qué casa de Hogwarts eres? ¿Qué es lo que más te gusta de pertenecer a esa casa?
- ¿Cuál es tu comida favorita? ¿Sabrías explicar por qué, o describir cómo se prepara?

Quizá quieras recordarles a tus invitados que deben fijarse en cómo escriben, y no sólo en qué escriben. Cuando Ron y Harry se estrellan con el Ford Anglia volador contra el Sauce Boxeador, la señora Weasley le envía a Ron un vociferador extremadamente enojado. Si tus invitados quieren enviar un vociferador, pueden escribir su texto EN LETRAS MAYÚSCULAS ¡¡¡¡y con muchos signos de exclamación!!!!

¡No olvidéis decorar los sobres y añadir la dirección!



LA PRIMERA VEZ QUE VISTE HOGWARTS

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 6, «El viaje desde el andén nueve y tres cuartos», donde Harry y sus amigos ven Hogwarts por primera vez.

Harry y sus compañeros de primer año contemplan Hogwarts por primera vez desde el borde del extenso lago negro. Justo antes de subir a los botes que los llevarán por la lisa superficie del lago, ven el castillo en la cima de una alta montaña, con las ventanas relucientes bajo el cielo estrellado.

Fotocopia el marco de más abajo o reparte hojas de tamaño A4 en blanco y anima a tus invitados a dibujar su propia versión de Hogwarts.



¡ESTRENA TU ESCOBA!

Lee en voz alta para crear ambiente

Harry Potter y la piedra filosofal

Busca el pasaje del capítulo 9, «El duelo a medianoche», donde Harry monta en una escoba por primera vez.

¡Es el 25 aniversario de *Harry Potter y la piedra filosofal*, y eso significa que también es el aniversario de la primera lección de vuelo de Harry Potter!

Para celebrar ese momento tan mágico, pide a tus invitados que se fabriquen una escoba. Proporcionales materiales de manualidades, como:

- Tiras largas de cartón grueso: unas grandes para el mango de la escoba y otras más pequeñas para el cepillo; y también cinta adhesiva. Si lo prefieres, haz el mango uniendo con cinta adhesiva varios cartones de rollo de cocina gastados y átales trozos de cordel en un extremo para formar el cepillo.
- Rotuladores para que tus invitados le pongan su nombre a la escoba.
- Cintas y serpentinas para decorarlas.

Una vez que todos hayan fabricado sus escobas, puedes organizar una carrera en la que los participantes tendrán que correr con la escoba entre las rodillas. ¡No te olvides de elegir a una señora Hooch para que haga de árbitro!



¿QUIÉN LO DIJO?

¿Sabrías relacionar estas citas con estos magos y brujas?

¡Encontrarás
las soluciones
en la página
32!

1. *¡Podemos llegar a Hogwarts volando!*
Hagrid
2. *¿Alguien ha visto un sapo? Neville ha perdido uno.*
Ron Weasley
3. *¿A que no eres peligroso? ¡Lo eres, bestia asquerosa!*
George Weasley
4. *No pasa nada. No te estás volviendo loco ni nada parecido. Yo también los veo.*
Cedric Diggory
5. *Lo único que tienes que hacer es andar recto hacia la barrera que está entre los dos andenes. No te detengas y no tengas miedo de chocar, eso es muy importante. Lo mejor es ir deprisa, si estás nervioso.*
Hermione Granger
6. *¡Asombroso, asombroso! ¡Parece cosa de magia!*
Señora Weasley
7. *La despartición, o separación involuntaria de alguna parte del cuerpo, se produce cuando la mente no tiene suficiente decisión. Debéis concentraros ininterrumpidamente en vuestro destino, y moveros sin prisa pero con desenvoltura... Así.*
Wilkie Twycross
8. *Las estalagmitas tienen una eme. Y no me hagas preguntas ahora, creo que estoy mareándome.*
Draco Malfoy
9. *Lunático, Colagusano, Canuto y Cornamenta. Les debemos tanto...*
Luna Lovegood
10. *¿Te dijo alguien que la Copa fuera un trasladador?*
Profesor Lockhart



EL CONCURSO DE LOS VIAJES MÁGICOS

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Demuestra cuánto sabes sobre los viajes mágicos en este concurso!

Divide a tus invitados en equipos y pídeles que escriban sus respuestas. El equipo que consiga más respuestas correctas gana un premio.

1. ¿Dónde está la entrada del callejón Diagon?

Respuesta: En el patio que hay al fondo del Caldero Chorreante.

2. ¿A qué animal fantástico volador insultó Draco Malfoy en su primera clase de Cuidado de Criaturas Mágicas?

Respuesta: A un hipogrifo, o a Buckbeak.

3. Si te pones en el bordillo de la acera y levantas la varita, ¿qué medio de transporte mágico aparecerá?

Respuesta: El autobús noctámbulo.

4. ¿Contra qué árbol mágico se estrellan Harry y Ron cuando vuelan en el Ford Anglia hasta Hogwarts?

Respuesta: Contra el Sauce Boxeador.

5. ¿Qué medio de transporte mágico utiliza Hagrid para llevarles a Harry a los Dursley cuando es un bebé?

Respuesta: Una moto voladora.

6. ¿Qué profesor acompaña a Harry en su primera Aparición Conjunta?

Respuesta: Dumbledore.

7. ¿Con quién viaja Hagrid a las montañas para ir a buscar a los gigantes?

Respuesta: Con Madame Maxime.

8. ¿A quién pretende sorprender la profesora Umbridge hablando con Harry en la chimenea de Gryffindor?

Respuesta: A Sirius Black.

9. Harry vuela por primera vez para intentar recuperar una cosa que Draco Malfoy le ha quitado a Neville Longbottom. ¿Qué es?

Respuesta: Una recordadora.

10. Harry sale en el sitio equivocado la primera vez que utiliza polvos flu. ¿Dónde aparece?

Respuesta: En Borgin y Burkes, o en el callejón Knockturn.



CUESTIONARIO EXTRA PARA SUPERFANS

1. En su primer viaje en el expreso de Hogwarts, Hermione ve cómo Ron intenta hacer un hechizo que no funciona. ¿Qué pretendía conseguir Ron con el hechizo? ¿Te acuerdas del conjuro?

Respuesta: Trataba de volver amarilla a Scabbers.

“Rayo de sol, margaritas, volved amarilla a esta tonta ratita.”

2. Al final de su tercer año, Harry y Hermione viajan en el tiempo para salvar a *Buckbeak* y a Sirius. ¿Cuántas vueltas le dan al giratiempo para volver al momento real?

Respuesta: Tres.

3. Luna Lovegood puede ver los thestrals porque ha visto la muerte. ¿Qué muerte ha visto Luna y qué fue lo que la produjo?

Respuesta: La muerte de su madre. Su madre murió porque le salió mal un hechizo experimental.

4. A Harry le cuesta once sickles ir de Little Whinging a Londres en el autobús noctámbulo. Con un extra cuesta trece sickles y con otro, quince. ¿En qué consisten esos extras?

Respuesta: Chocolate caliente (trece sickles) y una botella de agua caliente y un cepillo de dientes del color que elijas (quince sickles).

5. En su quinto año, Fred y George Weasley meten al capitán de quidditch de Slytherin en el armario evanescente. ¿Dónde aparece el capitán?

Respuesta: En un lavabo del cuarto piso de Hogwarts.

6. ¿Quién fue el primero en romper el armario evanescente?

Respuesta: Peeves.

7. ¿Qué raza de dragón vive en las profundidades del banco Gringotts?

Respuesta: Un ironbelly ucraniano.

8. En la sala de las puertas del Ministerio de Magia, Hermione lanza un hechizo para marcar las puertas incorrectas con una X de fuego. ¿Con qué conjuro?

Respuesta: ¡Flagrate!

9. Hay un pasadizo secreto que va de Hogwarts a la tienda de golosinas Honeydukes de Hogsmeade. ¿Dónde está la entrada secreta del extremo de Hogwarts del pasadizo?

Respuesta: En la joroba de la estatua de una bruja jorobada y tuerta del pasillo del tercer piso.

10. En su sexto año, Ron intenta aprobar su examen de Aparición, pero suspende. ¿Qué parte de su cuerpo pierde por el camino?

Respuesta: Media ceja.

ADAPTAR LA FIESTA A TU LOCAL

Para organizar con éxito una **Harry Potter Book Night** no es necesario que te ciñas estrictamente a las actividades y los juegos de este kit. Puedes utilizarlos como punto de partida y adaptarlos para que se ajusten al número de asistentes, la edad de los invitados y las limitaciones físicas de tu local, ya sea éste una biblioteca, una escuela, una librería o un domicilio particular.

Es importante que prestes atención a las pautas y las recomendaciones con relación a la cantidad de personas a las que puedes invitar a tu fiesta y al aforo de tu local. Con un poco de imaginación, podrás ampliar el acto para que funcione en un espacio como una escuela, reducirlo para que funcione en el ámbito de un pequeño grupo familiar o atreverte a dar el salto a lo virtual y celebrar un acto en línea.

¿Vas a celebrar la Harry Potter Book Night en tu escuela?

¿Por qué no decoras las aulas y los pasillos por un día para que parezcan Hogwarts?

Cómo decorar el local de tu fiesta

¿Por qué no implicas a toda la escuela en la celebración del 25 aniversario de *Harry Potter y la piedra filosofal*? Pídele a cada niño que dibuje su personaje o su momento favorito de la historia en un pequeño triángulo, y haced banderines para decorar las aulas y otros espacios de la escuela.

También puedes darle a cada clase una lista de accesorios y ornamentos que los alumnos pueden hacer unos días antes de la fiesta. Inspírate en las sugerencias de las páginas 6-9 para decorar las aulas, los pasillos, el comedor u otras zonas de la escuela.

Disfraces

Organiza un desfile de disfraces.

Juegos y actividades

Como podrás comprobar, todas las actividades de este kit se pueden adaptar a una escuela. Para ayudarte, hemos incluido algunas ideas sobre cómo conseguirlo.



- **VIAJAR CON ESTILO Y ZUMBANDO POR GRINGOTTS**
Las diferentes clases pueden prepararse laberintos unas a otras.
- **ORIENTARSE POR EL CASTILLO DE HOGWARTS**
Organiza esta actividad de modo que cada grupo esté formado por alumnos de diferentes clases o cursos, y así se crearán nuevos lazos en la escuela.
- **CHARADAS DE VIAJES MÁGICOS**
Puedes transformar esta actividad en una breve obra de teatro que cada grupo representará en la asamblea escolar.
- **DELIBERACIÓN, ADIVINACIÓN Y DESESPERACIÓN**
Diferentes grupos pueden competir para ver quién hace el mejor póster y el mejor eslogan. Pide a los alumnos que voten sus obras favoritas.
- **TU PROPIO MAPA DEL MERODEADOR**
Anima a los alumnos a hacer un mapa de la escuela.
- **EL VUELO DE HEDWIG**
Pide a los alumnos que les escriban cartas a alumnos de otras clases o cursos. Puedes nombrar a un equipo de «búhos» que repartirán las cartas de aula en aula.
- **¡ESTRENA TU ESCOBA!**
Organiza una serie de carreras de modo que los ganadores de las primeras compitan entre ellos, y así sucesivamente hasta que haya un ganador absoluto de la escuela.

¿Vas a celebrar la Harry Potter Book Night con un grupo pequeño?

Del mismo modo que los juegos y las actividades de este kit pueden ampliarse fácilmente a grupos más grandes, también pueden reducirse. ¡La mayoría de las ideas de este kit funcionan con grupos de hasta sólo dos personas!

¿Vas a celebrar una fiesta virtual?

Los test, los disfraces y casi todas las actividades y juegos de este kit son aptos para una fiesta virtual, lo que permitirá que amigos, clubs de lectura y familiares que se encuentren en distintos lugares puedan pasarlo bien juntos. Una fiesta virtual quizá exija más preparación, así que asegúrate de que tus invitados se apuntan con tiempo. Por ejemplo: envía una lista de material de manualidades a cada asistente para que lo tenga listo la noche de la fiesta, o publica la hoja de colorear para que todos los invitados puedan participar.



SOLUCIONES

LAVABOS, TRENES Y NIMBUS 2000 (página 20)

- | | | |
|--------------------------|---------------------------------|-----------------------|
| 1. El autobús noctámbulo | 7. Ford Anglia volador | 12. Thestrals |
| 2. Lavabo | 8. Barredora 11 | 13. Red Flu |
| 3. Saeta de Fuego | 9. Ironbelly ucraniano (dragón) | 14. Nimbus 2000 |
| 4. Fénix | 10. Hipogrifo | 15. Traslador |
| 5. Centauro | 11. Nimbus 2001 | 16. Alfombra voladora |
| 6. Una cabina telefónica | | |

UNA RED FLU REVUELTA (página 23)

- | | | |
|--------------------------------------|------------------------|-------------------------|
| 1. DESPACHO DE LA PROFESORA UMBRIDGE | 3. MINISTERIO DE MAGIA | 6. LA MADRIGUERA |
| 2. SALA COMÚN DE GRYFFINDOR | 4. CALLEJÓN DIAGON | 7. GRIMMAULD PLACE DOCE |
| | 5. BORGIN Y BURKES | 8. PRIVET DRIVE CUATRO |

¿QUIÉN LO DIJO? (página 27)

- | | | |
|---------------------|----------------------|--------------------|
| 1. Ron Weasley | 5. Señora Weasley | 9. George Weasley |
| 2. Hermione Granger | 6. Profesor Lockhart | 10. Cedric Diggory |
| 3. Draco Malfoy | 7. Wilkie Twycross | |
| 4. Luna Lovegood | 8. Hagrid | |



CERTIFICADOS DE ASISTENCIA

Cuando acabe la fiesta, entrega o envía por correo electrónico un certificado de asistencia a todos los participantes. Utiliza uno de estos certificados como plantilla para recortar y copiar. Si prefieres enviar un certificado digital a tus invitados, ¿por qué no haces un dibujo y lo escaneas en esta plantilla, o diseñas tu propio certificado?



RECAUDACIÓN DE FONDOS: APOYA A LA ORGANIZACIÓN BENÉFICA INFANTIL LUMOS



«Lumos es un hechizo que creé en la saga de Harry Potter para iluminar los lugares oscuros...»

«En todo el mundo hay ocho millones de niños que viven en instituciones u "orfanatos". La mayoría de esos niños no son huérfanos, pero han tenido que separarse de sus familias por culpa de la pobreza, la discapacidad, las catástrofes naturales o las provocadas por el hombre, así como por la falta de acceso a los servicios destinados a ayudar a las familias más vulnerables y mantenerlas unidas.»

J. K. Rowling, fundadora y presidenta vitalicia de Lumos.

Lumos es una organización benéfica internacional fundada por J. K. Rowling, galardonada con varios premios, que lucha por el derecho de todo niño a tener una familia, mediante la transformación de los sistemas de atención al menor en todo el mundo.

¿Te gustaría convertir tu fiesta de la Harry Potter Book Night en una función benéfica en la que recaudar fondos para Lumos?

Es fácil. Aquí te explicamos cómo puedes hacerlo:



CREA

una página de JustGiving para Lumos, comparte el enlace con tus amigos y familiares. Dona 3 € para apoyar el acto.



HAZ

y vende pasteles temáticos, u organiza concursos sencillos para ayudar a recaudar fondos para Lumos.



COMPARTE

tus actividades de recaudación de fondos en las redes sociales y etiqueta a Lumos. ¡Estamos impacientes por ver tus fotos!



Este año, muchas familias vulnerables que corren el peligro de separarse y muchos niños que viven en centros inadecuados necesitan tu ayuda más que nunca. El dinero que recaudes nos ayudará a crear un mundo donde todos los niños puedan crecer en familias seguras y acogedoras.

Lumos está aquí para apoyarte en todos los pasos de tu recaudación de fondos, así que ponte en contacto con el equipo Lumos en fundraising@wearelumos.org o visita www.wearelumos.org/get-involved/fundraise

Facebook: @lumos.at.work Twitter: @lumos Instagram: @wearelumos

Lumos Foundation es una organización benéfica registrada con el número 1112575 (Inglaterra&Gales).

El viaje mágico de tu vida



Prepárate para
compartir la magia...

HARRY
POTTER
BOOK
NIGHT



www.penguinlibros.com

 salamandra

#HarryPotterBookNight

Wizarding World TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World characters, names and related indicia are TM and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Wizarding World Publishing Rights © J.K. Rowling
Illustrations by Jim Kay and Jonny Duddle © Bloomsbury Publishing Plc